

# Eolienne - pales de 30cm

Eolienne B1.5 de 60 cm diamètre, imprimable et copiable en aluminium.



## Sommaire

## Introduction

## Video d'introduction

## Étape 1 - Impression 3D des parties.

## Étape 2 - Fondre les parties

## Commentaires

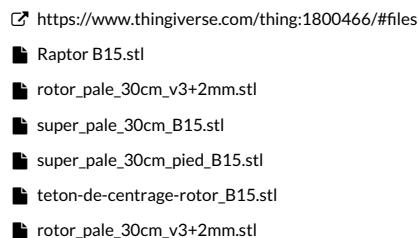
## Introduction

L'objectif est de faire une éolienne de 50 watts avec des vents de 10 m/s (36km/heure) pour 50€, électronique incluse, un peu partout dans le monde.

## Matériaux

- 7 vis
  - 8 boulons
  - un fer rond de 12mm
  - 2 roulements 24/12/6
  - 8 aimants 20/10
  - 500 grs de cuivre
  - un pont de diode 100A
  - un régulateur de tension 1

## Outils



## Étape 1 - Impression 3D des parties.

Retrouver les fichiers dans l'onglet fichier du tutoriel. A imprimer sur une machine 3D.

Erreurs lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path.\_makeLong([filenam](#)e)); à la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path.\_makeLong([filenam](#)e));  
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module.\_extensio  
n\_extensions.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Func  
tions.libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module.  
(module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at F  
(module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Obj  
ect.module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at  
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node\_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at M  
odule.\_extensions.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32) at Object.Module.\_extensio  
n\_extensions.js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32) at Object.Module.\_extensio  
n\_extensions.js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

Erreurs lors de la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path.\_makeLong([filenam](#)e)); à la création de la miniature : module.js:681 return process.dlopen(module, path.\_makeLong([filenam](#)e));  
Error: libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module.\_extensio  
n\_extensions.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at Func  
tions.libpng12.so.0: cannot open shared object file: No such file or directory at Object.Module.  
(module.js:681:18) at Module.load (module.js:565:32) at tryModuleLoad (module.js:505:12) at F  
(module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at Obj  
ect.module.js:497:3) at Module.require (module.js:596:17) at require (internal/module.js:11:18) at  
(/var/www/dokitfarm/mw/dokit-1.22.0/lib/3d2png/node\_modules/canvas/lib/bindings.js:3:18) at M  
odule.\_extensions.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32) at Object.Module.\_extensio  
n\_extensions.js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32) at Object.Module.\_extensio  
n\_extensions.js (module.js:663:10) at Module.load (module.js:565:32)

## Étape 2 - Fondre les parties

Se servir des parties imprimées en 3D comme moule dans du sable. Couler de l'aluminium.

