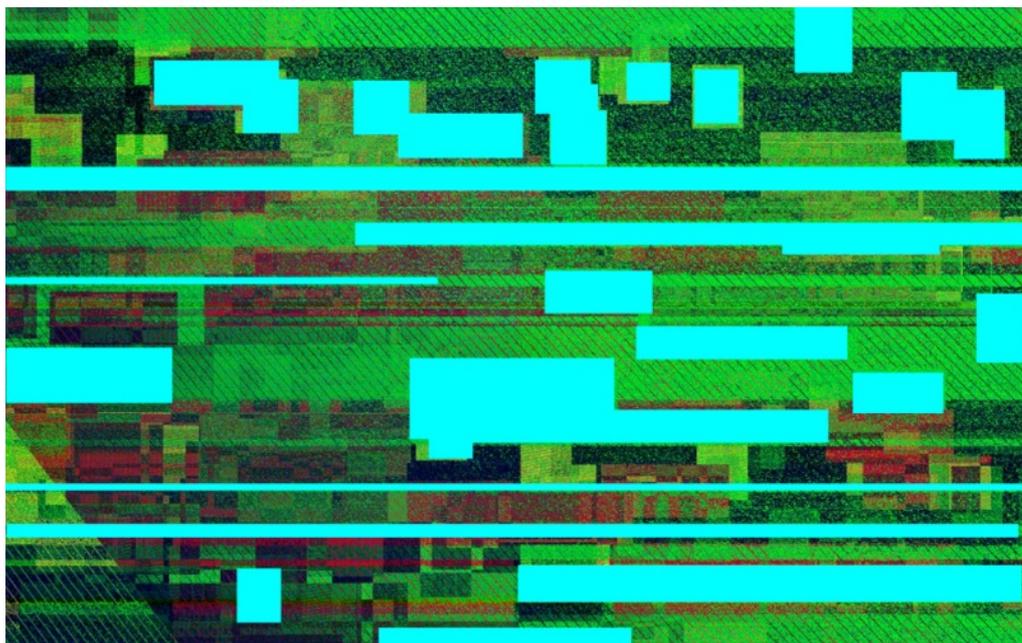


Fichier:ZExperiment 3 Faire glitcher de la matière Glitch Mask Building.png



Taille de cet aperçu : 800 × 503 pixels.

Fichier d'origine (957 × 602 pixels, taille du fichier : 1,1 Mio, type MIME : image/png)

Fichier téléversé avec MsUpload on Spécial:AjouterDonnées/Tutorial/zExperiment_3_Faire_glitcher_de_la_matière

Historique du fichier

Cliquer sur une date et heure pour voir le fichier tel qu'il était à ce moment-là.

	Date et heure	Vignette	Dimensions	Utilisateur	Commentaire
actuel	21 septembre 2017 à 19:05		957 × 602 (1,1 Mio)	David LG (discussion contributions)	Fichier téléversé avec MsUpload on Spécial:AjouterDonnées/Tutorial/zExperiment_3_Faire_glitcher_de_la_matière

Vous ne pouvez pas remplacer ce fichier.

Utilisation du fichier

La page suivante utilise ce fichier :

ZExperiment 3 Faire glitcher de la matière

Métadonnées

Ce fichier contient des informations supplémentaires, probablement ajoutées par l'appareil photo numérique ou le numériseur utilisé pour le créer. Si le fichier a été modifié depuis son état original, certains détails peuvent ne pas refléter entièrement l'image modifiée.

Résolution horizontale	35,43 p/cm
Résolution verticale	35,43 p/cm
Logiciel utilisé	www.inkscape.org